

Grupa SU(N) i jej reprezentacje

- Jak już wyjaśniliśmy, symetria izospinowa oddziaływań silnych polega na niezmienniczości hamiltonianu, a właściwie działania, opisującego siły silne przy transformacjach należących do grupy SU(2). Grupę tę tworzą unitarne macierze wymiaru 2×2 o wyznaczniku równym jeden. Funkcja falowa nukleonu mającego izospin $1/2$ jest dwuskładnikowym wektorem, więc macierzą o wymiarze 2×2 możemy dokonać obrotu tego wektora w przestrzeni izospinu, aby, powiedzmy, proton zamienić w neutron.
- Jak też już wiemy, piony mają izospin 1, a ich funkcja falowa jest wektorem trójskładnikowym. Funkcja falowa rezonansów delta jest czteroskładnikowa, bowiem ich izospin wynosi $3/2$. Obroty w przestrzeni izospinu dokonujemy wówczas macierzami o wymiarach, odpowiednio, 3×3 oraz 4×4 . Należy jednak pamiętać, że symetria izospinowa zachodzi nie dla poszczególnych grup hadronów o określonej wartości izospinu, lecz łącznie dla wszystkich hadronów i że grupą symetrii nadal grupa SU(2). Tak dochodzimy do pojęcia reprezentacji grupy i konieczności wprowadzenia reprezentacji grupy SU(2) o różnych wymiarach.
- Ponieważ w dalszej części wykładu wykorzystywać będziemy nie tylko symetrię SU(2), lecz i SU(3), omówimy teraz grupę SU(N), gdzie N jest liczbą naturalną.

Grupa SU(N)

- Grupę SU(N) (a dokładniej jej fundamentalną reprezentację) tworzą macierze unitarne o wymiarze $N \times N$, których wyznacznik równy jest jedności.
- Ile liczb rzeczywistych jednoznacznie określa macierz $U \in \text{SU}(N)$? Macierz zespoloną o wymiarze $N \times N$ definiuje $2N^2$ liczb. Wymóg unitarności $UU^\dagger = 1$ daje tyle równań, ile jest elementów macierzy, czyli N^2 . Jeśli dołożymy warunek $\det U = 1$, to dochodzimy do wniosku, że liczba liczb rzeczywistych określających jednoznacznie macierz należącą do SU(N) wynosi $2N^2 - N^2 - 1 = N^2 - 1$. Dla SU(2) są to 3 liczby, a dla SU(3) mamy 8 liczb.

Wykład VIII cd.

Fizyka cząstek elementarnych

- Macierz $U \in \text{SU}(N)$ można zapisać jako

$$U = \exp[i\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{I}] = \exp[i(\omega_1 I_1 + \omega_2 I_2 + \dots + \omega_{N^2-1} I_{N^2-1})],$$

gdzie $\boldsymbol{\omega} \equiv (\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_{N^2-1})$ są parametrami rzeczywistymi określającymi macierz, a $\mathbf{I} \equiv (I_1, I_2, \dots, I_{N^2-1})$ zbiorem hermitowskich, bezśladowych ($\text{Tr} I_i = 0$) macierzy zwanych generatorami grupy $\text{SU}(N)$.

- Łatwo zauważyć, że macierz postaci $U = \exp[i\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{I}]$ jest unitarna, a jej wyznacznik wynosi 1. Musimy tylko pamiętać, że macierze $\mathbf{I} \equiv (I_1, I_2, \dots, I_{N^2-1})$ są hermitowskie ($I_i^\dagger = I_i$) i bezśladowe ($\text{Tr}[I_i] = 0$). Rzeczywiście,

$$U^\dagger = \exp[-i\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{I}] \quad \Rightarrow \quad U^\dagger U = U U^\dagger = 1,$$

a także

$$\text{Tr} U = \exp(\text{Tr}[\ln U]) = \exp\left(i \sum_{i=1}^{N^2-1} \omega_i \text{Tr}[I_i]\right) = e^0 = 1.$$

- Grupę $\text{SU}(N)$ możemy zdefiniować przez zadanie relacji komutacyjnych spełnianych przez generatory grupy, a mianowicie

$$[I_i, I_j] = if^{ijk} I_k, \quad i, j, k = 1, 2, \dots, N^2 - 1,$$

gdzie wielkości f^{ijk} nazywane są stałymi struktury grupy, które faktycznie definiują grupę. Wybór generatorów danej grupy nie jest jednoznaczny, możemy je wybrać na wiele sposobów, choć dla zmniejszenia swobody przyjmuje się jeszcze zwykle warunek normalizacji $\text{Tr}[I_i^2] = \frac{1}{2}$.

- W przypadku grupy $\text{SU}(2)$, f^{ijk} to znany nam tensor całkowicie antysymetryczny ε^{ijk} , który zmienia znak, gdy zmienimy miejscami dowolną parę indeksów np. $\varepsilon^{ijk} = -\varepsilon^{jik}$, oraz $\varepsilon^{123} = 1$. Relacja komutacyjna przybiera dla grupy $\text{SU}(2)$ znaną z teorii spinu postać

$$[I_i, I_j] = i\varepsilon^{ijk} I_k, \quad i, j, k = 1, 2, 3.$$

Generatory zaś można wybrać w postaci $\mathbf{I} = \frac{1}{2}\boldsymbol{\sigma}$, gdzie wektor $\boldsymbol{\sigma}$ tworzą trzy hermitowskie bezśladowe macierze Pauliego $\boldsymbol{\sigma} = (\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

- Jak już wspomnieliśmy, generatory danej grupy możemy wybrać na wiele sposobów. W szczególności generatory grupy $SU(2)$ wcale nie muszą być macierzami 2×2 , lecz mogą mieć większy wymiar. Ważne, aby spełniały definiujące grupę relacje komutacyjne.

Reprezentacja grupy

- Grupa jest abstrakcyjnym zbiorem obiektów o określonych własnościach, reprezentacja tej grupy jest konkretną realizacją. Sformalizujmy to pojęcie.
- Reprezentacją macierzową grupy G nazywamy przekształcenie zachowujące strukturę grupową, czyli *homomorfizm*, grupy w zbiór macierzy kwadratowych D takie, że

$$\forall g_i, g_j \in G \quad D(g_i \circ g_j) = D(g_i) \cdot D(g_j),$$

gdzie \circ oznacza działanie grupowe, a kropka mnożenie macierzy. A więc zbiór macierzy D tworzy grupę.

- W dalszej części wykładu będą nas interesować jedynie reprezentacje wierne i równoważne grupy G , kiedy przekształcenie elementów grupy w zbiór macierzy jest *izomorfizmem*, czyli jest wzajemnie jednoznaczne. Wówczas reprezentacja ma następujące własności

$$D(e) = 1, \quad \forall g \in G \quad D(g \circ g^{-1}) = D(g) \cdot D^{-1}(g) = 1,$$

to znaczy element neutralny grupy przechodzi w macierz jednostkową i odwrotnie, a element grupy odwrotny do g jest reprezentowany przez macierz odwrotną do $D(g)$ i odwrotnie.

- Macierze D danej reprezentacji grupy G daje się nieraz przekształcić za pomocą jednej macierzy S w macierze \tilde{D} , tzn. $D \rightarrow \tilde{D} = SDS^{-1}$, takie, że mają one postać *klatkową*

$$\tilde{D} = \begin{pmatrix} \tilde{D}_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \tilde{D}_2 & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \tilde{D}_k \end{pmatrix},$$

gdzie na przekątnej mamy niezerowe macierze o wymiarze mniejszym niż wymiar \tilde{D} , a poza przekątną same zera. Suma wymiarów macierzy $\tilde{D}_1, \tilde{D}_2, \dots, \tilde{D}_k$ jest, oczywiście, równa wymiarowi \tilde{D} . Mówimy wówczas, że reprezentacja D , a zatem i \tilde{D} , są redukowalne lub przywiedlne, bowiem każdy ze zbiorów $\tilde{D}_i \quad i=1, 2, \dots, k$ sam tworzy reprezentację grupy G .

- Jeśli wszystkich macierzy reprezentacji D nie można za pomocą jednej macierzy S sprowadzić do postaci klatkowej, mówimy, że reprezentacja D jest nieredukowalna lub nieprzywiedlna.
- Reprezentacja grupy $SU(N)$ o wymiarze $N \times N$ nazywana jest fundamentalną, bowiem macierze o tym wymiarze właśnie definiują grupę. Jest to reprezentacja o najmniejszym wymiarze.
- Znajdowanie reprezentacji o wyższych wymiarach polega na znalezieniu zbioru generatorów spełniających relacje komutacyjne zadane przez stałe struktury.
- Ważną nieredukowalną reprezentacją grupy $SU(N)$ o wymiarze $(N^2 - 1) \times (N^2 - 1)$ jest reprezentacja dołączona, której generatorami są stałe struktury wg. przepisu $I_i^{mn} = -if^{imn}$.
- Łatwo znaleźć reprezentację dołączoną grupy $SU(2)$, w której stałe struktury tworzą tensor całkowicie antysymetryczny. Trzy generatory określone formułą $I_i^{mn} = -i\varepsilon^{imn}$ znajdujemy jako

$$I_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix}, \quad I_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad I_3 = \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Łatwo sprawdzić, że generatory I_1, I_2, I_3 spełniają relacje komutacyjne definiujące grupę $SU(2)$. Znaleziona reprezentacja dołączona różni się od reprezentacji o wymiarze 3×3 , którą stosuje się zwykle dla cząstek o jednostkowym spinie.

- W fizyce często mamy do czynienia z sytuacją opisywaną matematycznie jako iloczyn zewnętrzny reprezentacji. Rozważmy dla przykładu układ dwóch nukleonów. Stan izotopowy jednego nukleonu opisuje wektor dwuskładnikowy. Ponieważ para nukleonów może występować czterech stanach izotopowych (p, p) , (p, n) , (n, p) , (n, n) , jej opis realizujemy za pomocą wektora czteroskładnikowego. Rotację nukleonu w przestrzeni izospinu wykujemy za pomocą macierzy 2×2 , natomiast do rotacji pary nukleonów potrzebujemy macierzy 4×4 . Mówimy, że nukleon należy do dwuwymiarowej reprezentacji izotopowej symetrii $SU(2)$, natomiast para nukleonów do czterowymiarowej, będącej iloczynem zewnętrznym dwóch reprezentacji dwuwymiarowych, co zapisujemy jako $\mathbf{2} \otimes \mathbf{2} = \mathbf{4}$.

- Czterowymiarowa reprezentacja grupy $SU(2)$ jest redukowalna, a więc każdą macierz $U \in SU(2)$ można sprowadzić do postaci

$$U_{(4)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & u_{(3)}^{11} & u_{(3)}^{12} & u_{(3)}^{13} \\ 0 & u_{(3)}^{21} & u_{(3)}^{22} & u_{(3)}^{23} \\ 0 & u_{(3)}^{31} & u_{(3)}^{32} & u_{(3)}^{33} \end{pmatrix},$$

gdzie $u_{(3)}^{ij}$ są elementami macierzy $U_{(3)}$ tworzących trójwymiarową reprezentację grupy $SU(2)$. Zaistniałą sytuację zapisujemy jako

$$\mathbf{2} \otimes \mathbf{2} = \mathbf{1} \oplus \mathbf{3}$$

i mówimy, że czterowymiarowa reprezentacja rozpada się na reprezentację jednowymiarową i trójwymiarową.

- Fizyczny sens redukowania się reprezentacji czterowymiarowej, będącej iloczynem reprezentacji dwuwymiarowych, na reprezentację jednowymiarową i trójwymiarową jest taki, że para nukleonów występuje w stanie o izospinie 0 lub 1. Jeśli $I = 0$, to $I_3 = 0$ i mamy jeden stan, czyli singlet. Natomiast gdy $I = 1$, to $I_3 = -1, 0, 1$, możliwe są trzy stany tworzące tryplet. Do singletu odnosi się reprezentacja jednowymiarowa, a do trypletu trójwymiarowa.
- Na koniec podamy dwa twierdzenia dotyczące reprezentacji grupy $SU(3)$:

$$\mathbf{3} \otimes \bar{\mathbf{3}} = \mathbf{1} \oplus \mathbf{8},$$

$$\mathbf{3} \otimes \mathbf{3} \otimes \mathbf{3} = \mathbf{1} \oplus \mathbf{8} \oplus \mathbf{8} \oplus \mathbf{10},$$

gdzie $\mathbf{3}$ odpowiada reprezentacji fundamentalnej o wymiarze macierzy 3×3 , a $\bar{\mathbf{3}}$ odnosi się do reprezentacji sprzężonej do fundamentalnej. Powyższe twierdzenia leżą u podstaw modelu kwarkowego hadronów.